**Roztworowy chemik**

 Gra dydaktyczne, przeznaczona dla uczniów na poziomie gimnazjalnym. Stanowi doskonały dodatek do lekcji powtórzeniowej z tematu: „Woda i roztwory wodne”.

Zasady gry

Liczba graczy to minimum dwie osoby. Gracz, aby zacząć grę musi wyrzucić liczbę oczek na kostce do gry 1 lub 6. Grę rozpoczynamy od pola START, kończąc na polu META. Plansza posiada wiele kolorowych pól, których znaczenie opisane zostało w tabeli. Do gry jest dołączony zestaw kart z pytaniami.

|  |
| --- |
| Jeśli stoisz na polu: |
|   | masz możliwość dodatkowego ruchu do przodu o dwa pola, pod warunkiem przeczytania na głos frazy oznaczonej niebieskim kolorem |
|  | zdobyłeś okulary ochronne lub fartuch laboratoryjny, masz dodatkowy rzut kostką! |
|   | rozpuszczalność gazów w wodzie maleje ze wzrostem temperatury i obniżeniem ciśnienia, dlatego cofasz się 3 pola |
|  | woda nieustannie krąży w przyrodzie, cofasz się 4 pola |
|  | woda jest dobrym rozpuszczalnikiem dla wielu substancji, ale nie dla wszystkich; trafiając na te pola, musisz odczekać jedną kolejkę |
|  | żeby przepłynąć do przodu, przejdź po drabinie |
|  | trafiłeś na jedno z pól zanieczyszczeń wód, spływasz rurociągiem na pole oznaczone kolorem: |
|  | przeciwnik odczytuje Ci pytanie z kart, jeśli odpowiedziałeś poprawnie masz bonusowy rzut kostką w przeciwnym razie tracisz kolejkę |

Miłej gry!